**Spelidéer**

**Försvarsspel**

* 6-0, klassiskt försvarsspel med stötande 3-or
* 5-1, med spets som stör eller ”skär bort” en sida
* 4-2, två spetsar som jagar bollföraren

**Kombinationer**

* Jugge-växel, enkel start med positionsbyte
* Barca, start för att få rörelse i försvaret
* Rundgång, liknande start som jugge men med hjälp av m6
* Bogdan, startrörelse med positionsbyte med hjälp av kant.

Samtliga ovan är startrörelser och inte för att komma till läge direkt. Används mer som en indikation för att rullespelet är på gång att börja.

Dessa starter går enkelt att kombinera med växlar och andra rörelser. Fantasin är vad som sätter stop.

**Utvisningsspel**

**6-5**

* Roger, snabb rulle med inspring från kantspelare
* ”Utvisningsspel” linje mellan 1-2, ytternia får välja avslut.

**5-6**

* Lång rulle, dubbla övergångar från kanter. (Dra ut på tiden)

**Andra fas/kontring**

* Uppspelsfas(Fas 2) Från målvakt till breda ytternior vidare till kant för rullestart